Aplikacja przetwarzająca strumienie video.

<https://ceylow.wordpress.com/2010/11/08/playing-movies-with-sfml-and-ffmpeg/>

http://www.kotulska-lab.pwr.wroc.pl/forStudents/Programowanie%20obiektowe%20C++%20INP2010%20(Pawe%C5%82%20Wo%C5%BAniak)/Lista%2012.pdf

analiza rynku pod względem zapotrzebowania na aplikacje tego typu

analiza struktury programów tego typu

wybór języka

przeczytać jak się pisze programy w języku c

potem musimy zacząć pisać/kopiować

wybór funkcji

* zmiana rozdziałki,
* wycinanie,
* klejenie,
* zmiana prędkości,
* zmiana formatu,

interfejs